

Ablauf Einstieg (1.Themenblock) am Samstag 3.April

10.12 Uhr Treffen in Balsthal (10.02 ab Bahnhof Oensingen -> Bus warnen)

Zeit	Was
10	Vorstellen der Leiter und des Mottos (falsches Motto)
15	<u>Kennenlernspiel:</u> <ul style="list-style-type: none">- Jeder wird angeschrieben (Namenstäfelchen mit Klebeband und Filzstift)- - Jeder schreibt die Bedeutung seines Pfadinamens oder die Herkunft auf ein Kärtchen. Alle Kärtchen werden eingesammelt, gemischt und wieder verteilt.- Jeder muss den passenden Namen zu seinem Kärtchen finden (an dieser Stelle wird noch kein Lagerpärchen erwartet ;-)
15	<u>Zeitungsspiel:</u> <p>Zwei Kreise, je eine Zeitung. Es ist einer in der Mitte in der Mitte mit der Zeitung -> Name wird gerufen, der mit der Zeitung muss denjenigen eins hauen, wenn dieser nicht vorher einen anderen Namen gerufen hat. Im zweiten Durchgang werden die Gruppen gemischt</p>
10	Anschliessend Ablaufen Richtung Burg Halt bei Bushaltestelle unterhalb der Burg
20	An der Bushaltestelle werden 4 Gruppen gebildet, jede Gruppe ist eine Farbe (Blau, Grün, Orange, Schwarz) Im Wald müssen die Gruppen Zutaten (in ihren Farben) für ihren Trank finden, den sie trinken müssen, um beweisen, dass sie für die Weltherrschaft würdig sind. Zutaten: <ul style="list-style-type: none">- Löffel- Vanillezucker- Wasser (gefärbt)- Milchpulver- Zucker (von der Post)- Ovi- Becher <p>Wenn alle Zutaten gefunden sind, werden sie gemixt und getrunken. Dann sind die TN würdig die Weltherrschaft an sich zu reissen.</p> <p>Während dem Verkünden, dass sie nun würdig sind, kommt ein Leiter mit einem Radio angerannt. Im Radio läuft die Info über das Oamaru-Phänomen.</p> <p>Anschliessend (nochanen) weiterwandern in die Burg. Die Leiter ziehen sich um (Verkleidung des falschen Mottos ist immer noch an) und halten eine Krisensitzung, was nun mit der neuen Situation gemacht werden soll. Nach dem Essen wird das neue Motto und das neue Logo vorgestellt.</p>