

Lagersport/Trekking-Dossier

Allgemeine Angaben

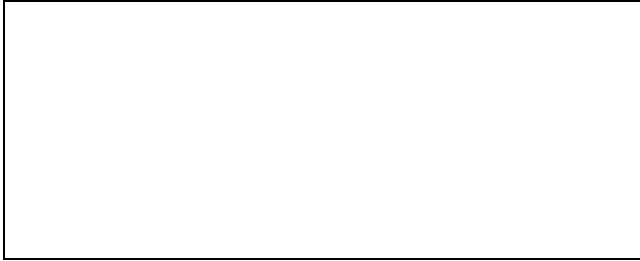
Tag	Montag	Datum	23. Juli	Zeit	9.30- 14.00 Uhr
Ort	Gonten		Leitung	Ricola	
Thema/Inhalt	Einstiegsspiel				
Ziele	<ul style="list-style-type: none"> •1 Ankunftsart besser kennen lernen •2 Orientierung 				

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

Zeit	Ablauf	Sozialform
09.30	<p>- Kurze Begrüssung - Erklärung des Spiels Die Gruppen sind die Fähnli</p> <p>Teil 1:</p> <p>Auf einem Spielbrett, hat es verschiedene Felder, bei einigen muss man eine spezielle Aufgabe lösen oder Geld bezahlen um fortfahren zu können. Alle starten bei Start. Mit Geld kann man würfeln und so seine Spielfigur fortbewegen. Zu Geld kommt man indem man in Gonten nach Reissäckli sucht und die beim Händler abgibt. Für 100g gibt es dann einen gewissen Betrag. Das Ziel ist es zu einer der 4 Inseln zu gelangen, (es hat 4 Wege zu 4 Inseln) welche man dann das ganze Lager über bebaut. Jede Gruppe kann nur eine Insel haben.</p>	
12.00-13.00	<p>Spielfigur → Geld durch Reis → Würfeln, Fortbewegen → Aufgabe lösen → Insel</p> <p>Mittag</p> <p>Sobald sie die Insel haben können sie mit dem 2 Teil beginnen. Spätestens jedoch nach dem Mittagessen</p>	
13.00	<p>2 Teil:</p> <p>Sie bekommen einen Apfel und müssen möglichst etwas Originelles zurückbringen. Wir Leiter beurteilen das Ganze. Als Preis wirkt Geld, welches sie das ganze Lager hindurch benötigen.</p>	
14.00	<p>Auswertung Aufbruch zum Lagerplatz</p>	

Variante (bei schlechtem Wetter)

Material



- 0 Geld
- 1 Spielbrett
- 2 Spielfigur
- 3 Reissäckli
- 4 4 Äpfel
- 5 Waage
- 0 Versch. Aufgaben