

Dossier-Nr:	3.1	Anlass / Motto:	Olympiade	
Datum / Zeit:	Sonntag, 8.4.2007 10.00-12.00 Uhr	Verantwortlich:	Nepomuk Novalis	
Ziele / Idee:	<ul style="list-style-type: none"> • Ehrgeiz fördern • Sportliche Betätigung • Umgang mit Sieg und Niederlage 			
Ort:	Wald hinter dem Pfadiheim			
Motto:	Rösti und Spiäg besser kennen lernen und ihre Fähigkeiten erfahren.			
Zeit	Programm / Aktivität	Material / Hilfsmittel	Wer	
0' – 10'	Einstieg: zum Einstieg spielen wir das Spiel 14...13..., bei dem es darum geht sich zu verstecken und in der Zeit, in der Rösti und Spiäg von 14 retour zählen muss man diesen den Rücken berühren und sich wieder versteckt haben, bevor diese 0 erreicht haben. Ist die Zahl Null erreicht, öffnen Rösti und Spiäg die Augen und dürfen nach den Versteckten Ausschau halten, dürfen jedoch nur jeweils einen Schritt in jede Richtung machen. Beim zweiten Durchgang des Spiels wird bei 13 mit retour zählen begonnen, und so weiter. à Geschwindigkeit, Umsicht, Unauffälligkeit Rösti und Spiäg merken, dass sie über mehr Fähigkeiten verfügen und möchten uns diese anhand einige ihrer Spiele aufzeigen.	Viel Trinken	Kü	
10' – 110'	Hauptteil: Es werden 2x zwei Spiele parallel gespielt. Jedes Spiel dauert 20 min. Nach jeder Spielrunde wird eine Fünfminutenpause gemacht. a: Fussball Die Spieler sind jeweils mit einem Seil an einen Baum gebunden. So haben sie gewissen Bewegungsfreiraum. Am Rande des Spielfelds hat jede Gruppe aus 3 ein Meter langen Holzstücken ein Dreibein aufgestellt. Um eine Punkt zu erzielen muss das Dreibein der gegnerischen Mannschaft mit dem Ball umgekickt werden. à Loyalität (Das starke Band zu ihrem Ursprung (Baum)) a: Brennball Die eine Gruppe ist im Spielfeld verteilt und hat die Aufgabe den Ball möglichst schnell ins „Brennt“ zu legen. Auf dem Weg müssen alle Mitglieder der Mannschaft den Ball berührt haben. Die andere Gruppe versucht in dieser Zeit durch einen Hindernisparcours auf die nächste Insel zu kommen. (Je 1 Person pro Wurf) à gelenkig b: Basketball Ein Spielfeld wird in vier Zonen unterteilt, die abwechselnd den zwei Gruppen zugeteilt sind. In jeder Zone ist eine Blache, die als Schussgerät dient. Diese Blache wird von zwei bis drei Spielern gehalten. Um zu punkten, muss der Ball über die äussere gegnerische Zone hinweg in einen Korb geschossen werden. Korb: Pfadikessel à zielsicher b: Rugby Zwei gegnerische Spieler werden mit einem langen Veloschlauch um die Hüfte zusammengebunden. Diese zwei Spieler dürfen sich nicht berühren und können nur durch rennen in die entgegen gesetzte Richtung den Punkt verhindern. So wird Rugby gespielt. à widerstandsfähig	Seile Fussball 6 metrige Pfähle Ball Pfadikessel Blachenschnüre Seile Blachen vier Blachen Ball zwei Pfadikessel Absperrband Rugbyball Veloschläuche Absperrband		
110' – 120'	Schluss: Zum Schluss, wird von Rösti und Spiäg die beste Menschenmannschaft ausgezeichnet, wobei sie aber nicht unausgesprochen lassen, dass die Leistungen, verglichen mit ihrem Können nur kläglich ausgefallen seien.	Preis	Kü	
Materialliste:	• Siehe oben			
Bemerkung:				

