

# Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer

1

## Allgemeine Angaben

<b>Tag</b> Samstag	<b>Datum</b> 12.04.03	<b>Zeit</b> 10:35- 12.35
<b>Ort</b> Flums	<b>Leitung</b> Wayne Mono	
<b>Thema/Inhalt</b> Einstiegsspiel		
<b>Ziele</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kennenlernen in der Gruppe</li><li>• Geländespiel erleben</li><li>• Teamgeist entwickeln</li></ul>		

## Detaillierte Planung

<b>Zeit</b>	<b>Ablauf</b>	<b>Sozialform</b>
10.24	Ankunft des Zugs aus St.Gallen	
10.33	Ankunft des Zugs aus Wil	
10.35	Check-In : hier erhalten die Tn Ihr Feedbackheft , das Gepäck wird aufgegeben und das Leiterteam stellt sich vor.	
11.30	Gruppenbildung (5*), Einstimmung	
11.45	Spielbeginn „gib den Churfürsten einen neuen Namen“  Ablauf:  1. Puzzlesuche an den Briefkästen in Flums.	
12.20	2. Zusammensetzen des Puzzle -> Kroki mit dem ersten Treffpunkt oberhalb Flums	
	3. Knobelspiel um die Namen der Churfürsten zu vergeben	
12.30	4. Ein Berg heisst Toblerone	
	5. Der Churfürst Toblerone muss bezwungen werden - > Wanderung Richtung Haus	
12.50	6. Toblerone ist bezwungen	
	7. Auf dem Gipfel wartet das Quiz „Geh auf's Ganze“ -> jede Gruppe kann ein Tor wählen (nur hinter einem ist der Berg (Riesentoblerone) versteckt.	
13.00	Anschliessend Mittagessen aus dem Rucksack	

Variante (bei schlechtem Wetter)

Mit Regenschutz

Material

Puzzle  
Toblerone  
Knobelspiel