

Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer



Allgemeine Angaben

Tag	Samstag	Datum	14. Mai	Zeit	09:00- 11:30 Uhr
Ort	Lagerplatz und Umgebung	Leitung	Feivel/ Ricola		
Thema/Inhalt	Geländespiel I				
Ziele	•				

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

Zeit	Ablauf	Sozialform
	<p>Gruppeneinteilung</p> <p>Das ganze basiert auf einem Bändelikampf, d.h. die 2 Gruppen rupfen sich gegenseitig die Bänder weg. Mit einer Anzahl Bänder kann man einen Posten lösen, und wenn man den Posten gut absolviert hat, bekommt man ein Kärtchen. Es gibt 6 verschiedene (Coop, Migros, Spar, Landi, Denner und Volg) diese Kärtchen dienen dazu das man diese in einer bestimmten Kombination abgibt und dann so eine Formel löst. Das Ziel ist es den Code zu knacken um dann das Patent zu erhalten. (da wir bei der Migros auch Lebensmittel herstellen ist ein Patent sehr wichtig) Die Formeln sind sehr unterschiedlich, am Anfang bekommt jede Gruppe eine und immer wenn die Gruppe eine Formel richtig gelöst haben bekommen sie die nächste bis sie schliesslich alle haben und den Code geknackt haben. Bsp. für eine Formel: $\diamond + \triangle$</p> <p>Anschliessend müssen sie dann mittels Ausprobieren herausfinden welches Kärtchen welcher Figur gehört um die Formel Lösen zu können.</p> <p>Posten 1. Bohnenspucken, man muss mit einer Bohne in einen bestimmten Bereich treffen</p> <p>Posten 2. „Bowling“ mit einem Fussball muss man möglichst viele Flaschen treffen</p> <p>Posten 3. jemand spielt den Einkaufswagen (Garette) und der andere „schiebt“ ihn, sie müssen so einen Parcour absolvieren</p> <p>Posten 4. Hörnliuffädlä, man muss in einer bestimmten Zeit möglichst viel Hörnli auf einen Faden auffädeln.</p>	

Variante (bei schlechtem Wetter)

Kann immer durchgeführt werden

Material

Hörnli, Bohnen, Kärtchen (Coop etc.),
Wolle, Flaschen