

Lagersportblock (LS) 7 - Lighretto

Zeit: Sonntag, 17. Juli 2005, 09:00 - 12:00 Uhr

Ort: Gonten

Verantwortlich: Bessie

Anzahl Leiter: 4

Roter Faden

Die Teilnehmer wollen dem Alien zeigen, dass man Kartenspiele auch im grösseren Stil spielen kann.

Ziel

Die Teilnehmer betätigen sich sportlich

Die Teilnehmer lernen, auf schwächere in der Gruppe Rücksicht nehmen

Ablauf

Einstieg:

09.00

TN werden von den 4 Stammgruppen in 4 gemischte Gruppen eingeteilt, so dass von jeder Gruppe

je eine Person ist.

Danach wird den TN die Spielregeln des Lighrettos erklärt und sie machen einen Probedurchgang mit Spielkarten.

Hauptteil:

09.30

TN werden in die Regeln des grossen Lighrettos eingeführt. Funktioniert quasi gleich, nur dass es am Gelände angepasst wurde.

Lighretto wird so im Freien und auf einer Distanz von ca. 50 m zum Zentrum gespielt. Gruppe muss sich so organisieren, dass sie weiss, welche Karten zur Zeit gefragt sind im Zentrum. Läufer bringen die Karten dahin.

Ansonsten ist es ein ganz normales Lighretto.

Nach 40 min. erfolgt eine Pause von 15 min. und danach nochmals eine Partie von 40 min.

Ausklang:

11.30

TN sollen was ganz anderes tun als Lighretto.

Sie spielen in den gegebenen Gruppen das Sockenspiel. Ziel ist es so viele Socken wie möglich in

das eigene Revier zu bringen. TN müssen auf dem Boden kriechen und einander die Socken ausziehen. Aufstehen ist verboten und wird mit der Abgabe eines Sockens bestraft.

Sicherheitskonzept

Apotheke vor Ort.

Je nach Wetter wird der Spielort, die Distanzen angepasst, so dass ein Unfallrisiko vermieden werden kann.

Material

4 Lighrettos klein, 1 Lighretto gross, alte Socken der TN