

Lagersportblock (LS) 7b - Indisches Mr. X	
Zeit	Sonntag, 20. Juli 2003, 14.00 - 17.00 Uhr
Ort	Lagerplatz, Leimatwald Amriswil
Ziel	<ul style="list-style-type: none"> - Sich im Gelände, sowie auf dem Spielplan orientieren können. - Sich aktiv bewegen und ihre Geschicklichkeit beweisen. - Teamarbeit und Hirnaktivität fördern.
Aufbau	<p>Einleitung:</p> <p>Als Show inszenieren die Leiter folgendes: Zwei 2er Gruppen fangen Mr. Kurnool (Verbrecher anstatt Mr. X) sie gehen mit ihm durch unseren Lagerplatz, doch er entwischt. Die TN haben nun die Aufgabe Mr. Kurnool auf dem Spielplan wieder zu entdecken und zu fangen. Ein Kopfgeld (Preis) für die Siegergruppe wird ausgesetzt. Die Spielregeln werden erklärt.</p> <p>Hauptteil:</p> <p>Das Spiel, welches auf der Basis von Scotland Yard aufgebaut ist. Die TN bilden 4 gemischte Gruppen. Die Gruppenzugehörigkeit wird durch einen bunten Punkt ihrer Gruppenfarbe aufgezeigt. Der Spielplan im Zentrum ist eine Indische Karte. Die Taxi-, Bus-, Zug-, oder Flugzeugtickets müssen sie sich verdienen. Für Taxi Tickets führen sie einen Ball am Fuss zu einem Posten auf dem Gelände. Dort absolvieren sie Zielwürfe mit dem Ball. Wenn die Aufgabe erledigt ist, erhält die Gruppe die Tickets. Für Bus Tickets binden wir die Füße der Gruppen zusammen. So gehen sie zum Posten. Hier erwarten sie ein Quiz mit Fragen rund um Indien. Auf einem Plakat mit den verschiedenen Kategorien werden die gestellten Fragen in der Teamfarbe abgestrichen, damit Fragen mehrmals gestellt werden können. Für Zugtickets werden die TN mit einem schweren Rucksack beladen. So rennen sie zum Posten mit den Kräftigungsübungen, welche sie ohne Rucksack absolvieren (Hantelstemmen, Liegestützen, Rumpfbeugen, etc.). Die Flugzeugtickets können auf dem Schwarzmarkt ergattert werden. Dazu müssen die TN Mini Kleider für Plüschtiere nähen (in Indien werden die meisten T-Shirt genäht). Dafür erhalten sie pro Person ca. 1dl Wasser in der jeweiligen Teamfarbe. Das Wasser transportieren sie zu Massbechern. Wenn die Gruppe 1-1,2 l zusammen hat, erhält sie das Flugzeugticket. Mit den verdienten Tickets kommen die TN ins Zentrum und tätigen ihren Spielzug. Die Gruppen dürfen sich nicht teilen. Zusatzaufgabe: Auf dem Gelände sind Steckbriefe aufgehängt. Alle 15min wird im Zentrum aufgehängt wer nun gesucht wird. Wer das gesuchte Bild mitbringt erhält Tickets oder doppelte Gültigkeit von Tickets (ausgenommen Flugzeug).</p> <p>Mr.Kurnool macht alle 5 min einen Zug. Am Anschlagsbrett wird aufgezeigt, welche Fortbewegungsmittel Mr.Kurnool gewählt hat. Von Zeit zu Zeit zeigt er sich auf dem Spielplan. Das Spiel ist beendet, wenn die erste Gruppe Mr. Kurnool fängt.</p> <p>Schluss:</p> <p>Siegerehrung mit Aushändigung des Kopfgeldes.</p>

Roter Faden	TN suchen für die Mahabalipuramer einen seit langem gesuchten Verbrecher.
Material	Indienplan, Spielfiguren, Taxi- Bus- Zug- Flugzeugtickets, kurze Stricke, Bälle, Rucksäcke mit Ballast, Absperrband und Punktzahlschilder, Becher, Wasser, Wasserfarbe, Schminke, Stoff, Nähzeug, Teddybär, Fragen (Indien Quiz) Abkreuzwand mit Farbstiften in den Teamfarben, Kräftigungsübungen, 10 Gesucht-wird-Plakate (doppelte Ausgabe), 4 Massbecher, Preis
Anzahl Leiter	Je eine Personen für: Bahnhof, Taxizentrale, Busbahnhof, Flughafen, Zentrum, T-Shirt-Nähort, Wasserausgabe
Verantwortlich	Clio, Bessie