

Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer

22a

Allgemeine Angaben

Tag	Donnerstag	Datum	4. 4. 02	Zeit	18.00- ca. 23.00 Uhr
Ort	Eschlikon, im Lagerhaus		Leitung Mono, Birba		
Thema/Inhalt	Schlussbankett mit Wetten dass?				
Ziele	<ul style="list-style-type: none"> • Traditionen (In der Pfadi) leben und kennenlernen oder aufzeigen was man darunter verstehen kann • Die einzelnen Gruppen versuchen in einer Wette an ihre Grenzen zu gehen. • Durch Gruppenzusammenhalt ein selbst gestecktes Ziel erreichen. 				

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

Zeit	Ablauf	Sozialform
	Schon im Voraus geben die Teilnehmer in Gruppen uns Leiter Wetten ab, die die sie am Schlussabend eingehen wollen.	GA
18.00	Die Gallier treffen sich zum Bankett um nach einer Woche voller gelungener Abenteuer, das obligate Schlussbankett zu feiern.	Plenum
	Bankett beginnt.	Plenum
20.30	Es kommt auf Besuch: Gotschalkix mit seinen vielen Wetten.	
	Wetten dass à la Asterix und Obelix beginnt: Begrüssung durch Gotschalkix 1. prominente Person tritt auf. (Leiter ist aktuelle Prominenz, mit einem x am Namen. 1. Wette einer Gruppe. 2. berühmte Person 2. Wette usw.	
22.30	Dazwischen gibt es einen Showblock der Leiter (aktuelle Musikgruppe) Zum Abschluss Dessert und dann Open End.	

Variante (bei schlechtem Wetter)

Ist Wetterunabhängig.

Material

Verkleidungsmaterial, der Prominenz