

Lageraktivität (LA) 2.2- Kennenlernspiel	
Zeit	Dienstag, 8. Oktober 2002, 15:30 - 17:00 Uhr
Ort	Wil, Muotathal (Lagerhaus)
Ziel	TN sollen einander und die Leiter kennen lernen.
Methode	Moderation
Spezielles	Programmblock mit der 1. Stufe gemeinsam.
Ablauf	<p>Vorstellen der Leiter: Die Teilnehmer werden in Fünfergruppen eingeteilt (1. und 2. Stufe durchmischt) Dann hören sie über jeden Leiter eine peinliche, oder ungewöhnliche Geschichte. Diese sollen sie dann in der Gruppe einem Leiter zuordnen. Die Gruppen, welche richtig getippt haben, bekommen einen Punkt. Die Gruppe, welche am Schluss am meisten Punkte hat, hat gewonnen.</p> <p>Die Teilnehmer gestalten ein Couvert, welches während des Lagers als Briefkasten dient (Steckbrief, Foto, usw.).</p> <p>Damit sich die Teilnehmer auch die Namen der anderen etwas merken können, spielen wir das Zeitungsspiel in zwei Gruppen. Nach der Hälfte der Zeit wechseln die Gruppen. (Zeitungsspiel: Einer steht in der Mitte mit einer Rolle Zeitungspapier, die anderen stehen aussen herum im Kreis. Jemand im Kreis muss den Pfadinamen eines anderen sagen. Dieser muss dann möglichst schnell einen neuen Namen nennen. Wenn derjenige in der Mitte es schafft, den genannten mit der Zeitung zu erwischen, bevor dieser einen neuen Namen nennen kann, muss dieser in die Mitte.)</p> <p>Einführung ins Zorrospiel.</p>
Roter Faden	Um auf einer Expeditionsreise zu überleben, muss man einander kennen.
Material	Verschiedene Hefte, Passfotos der Teilnehmern, Texte über die Leiter
Anzahl Leiter	Alle
Verantwortlich	Bijou