

Lagersportblock (LS) 2c - Geländespiel	
Zeit	Sonntag, 19. Mai 2002, 16:30 - 17:30 Uhr, 19:00 - 02:00 Uhr
Ort	Region Imenberg
Ziel	TN sollen sich im Freien intensiv bewegen. Während des Spiels soll die Gemeinschaft und der Zusammenhalt der Gruppe / des Fähnli gestärkt werden.
Aufbau	<p>Einstimmung: Bis zum Abendessen sollen die TN die Gegend erkunden, ihre Basis mit einer Feuerstelle vorbereiten und sich auf die Suche von Grundressourcen (Mineralien) begeben. Es darf dabei noch nicht ausgeraubt werden. Nach dem Abendessen wird ihnen das Spiel erklärt und das Spiel beginnt.</p> <p>Spielablauf: Wie bei der Einstimmung können im Wald Mineralien gesammelt werden. Die Mineralien müssen bei im Wald herumlaufenden Dealern in Gold umgetauscht werden. Mit dem Gold kann man in einer Zentrale Boden kaufen. Der Boden ist auf einer Karte eingezeichnet und besteht aus lauter aneinandergrenzenden quadratischen Feldern. Die TN besitzen am Anfang ein Feld und können ihr Boden Feld um Feld erweitern. Auf jedes Feld können die TN ein Behälter für magisches Wasser stellen. Diese Behälter erhalten sie bei den Dealern gegen Gold. In der Zentrale werden die Behälter immer zu einer bestimmten Zeit gefüllt mit magischem Wasser. Das magische Wasser muss zum Orakel gebracht werden, wo jede Gruppe einen Messzylinder hat. Der leere Behälter sollte zurück zur Zentrale gebracht werden, damit er beim nächsten Mal wieder gefüllt werden kann.</p> <p>Bei den Dealern können die TN Wachs kaufen, welches sie dann in ihrer Basis verwenden können, um Abdrücke von Münzen zu machen. Diese Wachsmünzen haben bei den Dealern einen höheren Wert als Mineralien oder Gold. Aber Vorsicht! Wachs ist überall sonst in allen Formen illegal. Im Wald laufen Polizisten herum, die für Recht und Ordnung sorgen. Sie können einen TN bei der Zentrale ins Gefängnis sperren. In die Basis dürfen die Polizisten jedoch nicht. Die TN dürfen einander ausrauben. Die Basen, die Zentrale, das Orakel und die Dealer gelten als neutrale Zonen.</p> <p>Gewonnen hat jene Gruppe, die am Spielende (dreimal pfeifen) am meisten magisches Wasser gesammelt hat.</p> <p>Ausklang: Rangverkündigung. In einer Zeremonie mit Leuchteffekten wird das magische Wasser dem Orakel geopfert.</p>
Roter Faden	Die TN müssen magisches Wasser sammeln und es dem Orakel opfern, damit es gutmütig gestimmt wird und ihnen die letzten Hinweise zum Schatz verrät.
Material	Bohnen (Mineralien), Mais (Gold), Wachs, Münzen oder Siegel, Filmdöschen, Lebensmittelfarbe, Karte mit quadratischen Feldern, Messzylinder
Verantwortlich	Kookaburra