

Übung 1 (8.7.2002, 12.00 bis 16.00)

- Grundidee: Einführungsspiel in Baden
- Übungsbeschreibung: Ziel ist es durch ein Labyrinth an den Ort „wo der Reis wächst“ zu gelangen.
- Ablauf:
- 12.00 Erklärung des Spiels (jede Gruppe bekommt ein Blatt mit der genauen Beschreibung)
 - 12.15 Start des Spiels
 - Suche nach goldigem Reis bis Spielende im Reisfeld (es wächst immer neuer Reis)
 - Schmuggleraufträge erledigen um zusätzlichen Reis zu verdienen.
 - Reis verzollen und zum Labyrinth gehen um zum Ort „wo der Reis wächst“ zu gelangen.
 - Aufträge lösen um Ausschnitte des Labyrinths zu erhalten.
 - 16.00 Spielende
- Detailbeschreibungen:
- Das Ziel ist es möglichst schnell durchs Labyrinth zum „wo der Reis wächst“ zu gelangen. Um jeweils ein Feld vorwärts zu kommen wird Reis benötigt. Damit man sich im Labyrinth nicht verirrt müssen Aufträge gelöst werden und erhält dafür Kartenausschnitte.
- Reisfeld:
Der Reis kann im Reisfeld erkämpft werden.
- Schmugglerposten:
Durch lösen von Schmuggleraufträge kann der Reis noch vermehrt werden. Doch bei ungeschicktem Schmuggeln wird der Reis von den Zollbeamten beschlagnahmt.
- Zoll:
Der Reis, welcher zum Labyrinth gebracht wird, muss zuerst verzollt werden. Die Zollpreise sind je nach Menge verschieden. Um so mehr Reis, desto weniger Zollabgaben (werden vom Reis abgezogen). Dafür ist das Risiko grösser wenn man dem Reisfresser oder einer anderen Gruppe begegnet, weil diese einem alles weg nehmen können.
- Labyrinth:
Das Labyrinth besteht aus 64 Feldern. Um einen Kartenausschnitt von einem Feld zu erhalten, muss ein Auftrag gelöst werden. Um sich im Labyrinth zu bewegen wird goldiger Reis benötigt. Je nach Wetter mehr oder weniger.
- Material: Stadtplan, goldiger Reis, Labyrinth, Zolletiketten, Aufgaben, Schmugglerkisten
- Idee von: Cyrill Popp v/o Toto