Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer **2**

Allgemeine Angaben

Tag Freitag	Datum 29.3.2002	Zeit 14.30-17.00
Ort Holzmannshus und Umgebung	Leitung Wayne Mono	
Thema/Inhalt Jetzt werden wir Gallier		

Ziele

- dreiteilige Lektionsstruktur erkennen
- fördern der Geschicklichkeit in Sport und Spiel
- Bewegung in der Natur
- Entwicklung von Teamgeist an kreativen und sportlichen Herausforderungen

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

Zeit	Ablauf	Sozialform
	Einstieg:	
14.30	-Gruppeneinteilung mittels Kurzspiel (Ballfangis) -Ziel der Gruppen erläutern *(Ihr werdet in den folgenden Posten gegen einander antreten, um uns zu beweisen das ihr nicht zum Römer geboren seid, sondern das in euch Gallisches Blut fliesst. Sollte unterwegs etwas unvorhergesehenes passieren, unterstützt euren Gallischen Führer.)*	alle ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
	Hauptteil:	
15.00	-Postenlauf mit verschiedenen Wettkämpfen (der Gallische Führer bringt alle von Posten zu Posten, Dauer pro Posten 10-20 min) **Posten1**:Hinkelstein werfen (zu zweit muss der Hinkelstein möglichst weit geworfen weden) **Posten2**: Zaubertrank erkennen (sogenannter Cocitest, die Gruppen müssen 5 Sorten Coci unterscheiden und zuordnen) **Posten3**: Schildtragen (Hindernislauf, wobei die Gruppen ein Mitglied in einer Blache mittransportieren müssen) **Posten4**: Harfestielen (Die Gruppen bringen Trubadix ein Ständchen, die schlechtesten gewinnen, da Trubadix auch nicht singen kann) **Posten5**: Wildschwein fangen (ein Wildschweindummi wird an einem Silch gezogen und je ein TN pro Gruppe versuchen ihn zu fangen) **Posten6**: Nistelschneiden (die Gruppen versuchen abwechslungsweise die Nisteln vom Baum herunter zu schlagen mittels einem Stock, schlagen darf nur wer Huckepack auf einem Kameraden sitzt)	2er Team ↓ Gruppe ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ alleine ↓ 2er Team ↓ ↓
16.30	-Auf dem Weg zu Posten7 (fiktiver Posten) sieht der Gallische Führer ein Römerdorf und rennt los um es nieder zu machen (Ballone die zertrampelt werden müssen) -der Gallische Führer erklärt nach dieser Aktion alle zu wahren Galliern und läd sie zu einem Festmahl ein	alle ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
16.45	**Ausklang:** -Rückkehr zum Lagerhaus -Festmahl (Marshmallows am Feuer) -Besprechung des Übungsaufbau, anhand des eben erlebten Musterspielblocks	Theorie ↓

Variante (bei schlechtem Wetter)

keine – angepasste Kleidung

Material

Messband, Becher, Cola, Stopuhr, Plachen, Ballone, Schnur, Silch, Wildschweindummi, Marshmallows, Packpapier