Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer **1**

Allgemeine Angaben

Tag Freitag	Datum 29.3.2002	Zeit 10.00-13.00
Ort Eschlikon bis Holzmannshausen	Leitung Schrapper Mono	
Thema/Inhalt Die Suche nach dem Edelweiss		

Ziele
- Spass und Freude an sportlicher Betätigung
- erleben und aktives mitgestalten in einem Geländespiel
- Einstieg in das Motto
- erstes kennenlernen der TN
- erkennen von Gruppenstärken und diese im sportlichen Wettkampf austesten

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

Zeit	Ablauf	Sozialform
10.00	Einstieg: -Begrüssung der Tn durch ein Kursleitungsmitglied -Aufteilung in 4 Gruppen (Aquarium, Wabaorum, Laudanum, Kleibonum) -Ausgabe der ersten Aufgabe an die Zenturion der Gruppen *(Baut bei Koordinate xy einen Kontrollposten auf [Schlagbaum usw.] und kontrolliert alle Gallier!)* -Aufbruch zu dem ersten Posten	alle Gruppe ↓ ↓ ↓
10.45	Hauptteil: -errichten und Aufbau der Kontrollposten um das Gallierdorf -Info über den Plan von Asterix vom ersten kontrollierten Gallier *(Asterix sucht ein Edelweiss, verhindert dies, ihr müsst dafür weitere Gallier kontrollieren die wissen vielleicht mehr)* -Weitere Tips der nächsten Gallier *(Ich weiss nur das der Eingeweihte blonde Haare hat oder der Eingeweihte trägt etwas blaues)* -Mittels dieser Tips kann zusammen mit einem Galliersteckbrief und einer Gallier Wohnkarte der Eingeweihte gefunden werden (Gruppenzusammenarbeit erwünscht/gefordert da nur ca. 5 Tips zum richtigen Gallier führen)	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ alle ↓ ↓ ↓
11.45	-aufsuchen des Eingeweihten , der richtige gibt die Koordinaten der Edelweissfundplätze an *(Asterix sucht das Edelweiss an folgenden 4 Plätzen, findet es schneller)* -aufsuchen der Orte (eine Gruppe pro Ort)und suchen des Edelweiss (jeder Ort hat ein Edelweiss das mit einer Koordinate des Zirkus Maximus versehen ist, wo sie jetzt hin müssen)	Gruppe ↓ ↓ ↓ ↓
12.15	-Aufbruch zum Zirkus Maximus -eintreffen im Zirkus, Spiel ausdenken (für alle 4 Gruppen) um sein Edelweiss vor den anderen Gruppen zu verteidigen und verspeisen des Lunch *(Denkt euch ein Spiel aus das alle 4 Gruppen miteinander spielen können um am Ende möglichst viele Edelweisse an Cäsar übergeben zu können)*	↓ ↓ ↓ alle
12.35	-Beginn des Wettstreits *(mögen die Spiele beginnen)*	↓ Gruppe ↓
13.00	Ausklang: -Überbringen der Edelweisse an Cäsar in der Reihenfolge der Anzahl (entspricht Lagerhausbezug) -Begrüssungsapero durch ganze Kursleitung und Ehrung der besten Gruppe durch Cäsar	alle

Variante (bei schlechtem Wetter)

keine – angepasste Kleidung
Transport des Tn Gepäcks

Material

diverse LK ,Postenbänder , Spielballset , Mottoeinkleidung , Edelweisse , Blachen , Seile , usw.