

Detailprogramm

Einstiegsspiel (1): Searching for Fredy's Home

Pnüsel
Mono

- 3 Gruppen mit verschiedenen Treffpunkten (Info)
- Gepäck wird deponiert
- kurzes Spiel in Goldach , unterdessen werden dir Schlafsäcke von Fred geklaut
- Zugsfahrt zusammen nach ZH
- Tramspiel in ZH mit den Zielen : * Schlafsäcke wieder finden (Schliessfächer)
* Weg zum Lagerhaus finden
* erste Hinweise von Fred

Geländespiel (2): Searching for Fred

Alpaca
Mätsch
Hornet
Mono

- am Morgen : - Mittagessen suchen mit Posten und Koordinaten
- Fehlerposten [leere Büchse mit Hinweis Fred was hungry]
 - weitere Hinweise von Fred (Zahnabdrucke evl. Gipsabdruck)

- am Nachmittag : - Kinoeintritt verdienen

- evl. Brettspiel
- nicht mit Posten und Koordinaten
- Hinweise von Fred (Fingerabdruck auf Kinoeintritt)

Pfaditechnik (3):

Pfnüsel

- bauen von nicht alltäglichen Gegenständen (Lift , Seilbahn , Mühle , Schöpfanlage , Hollywoodsch.)
- Bewertung nach Funktionalität und Originalität (Hinweise)
- Material sauber versorgen (Hinweise)

Olympiade(4): Fredy's crazy games

Wayne

- Turnier mit Mannschaften oder Pfadi gegen Pfadi
- evl. Spezialdisziplin von Fred

Wanderung auf den Pfannenstiel (5):

Wayne

- mit dem Feldstecher einen weiteren Hinweis von Fred erspähen
- evl. Hinweise unterwegs

Atelier (6): Fredy's Wondercaps

Alpaca

- Baseballcaps gestalten

Schlusspiel Zoo Zürich (7): Searching for real Fredy

Polo
Mätsch

- Photorealy
- Kombinationsrätsel
- mit den beiden Spielen kann Fred gefunden werden (Fred ist nicht das , sondern ...)

Schlussabend (8):

Polo

- Jeopardy

Aufräumen (9): Fred goes home

Mono

- Leiterhspiel
- Zettelstiche

Hinweise (10):

alle

Tages - Fred (11):

???

- Hinweise jeden Morgen auswerten

Searching for Fred

