

Titel:	<b>Geländespiel</b>	Tag/Datum:	6. April 2005
		Zeit:	21.00-23.30 Uhr
Verantwortlicher Leiter: Jalani, Isis			5.4 2.4
Ziele:		Referenz LHB/Wimpel/anderes:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4.-Stufen Geländespiel erleben</li> <li>- Neue Idee für eigenen GS erhalten</li> <li>- Kondition trainieren</li> <li>- Der Wald in der Nacht als Spielgelände erleben. / Spielformen in der Nacht kennen lernen</li> <li>- Dessert für alle herstellen</li> </ul>			
Zeit	Was	Wer	
	Zeitlicher Ablauf:		
21.00	Gruppen bilden (4 Gruppen), Material fassen, Abmarsch zum Spielfeld.		
21.10	Erklären des Spiels.		
21.20	Start des Spieles (nur Geld)		
21.40	Nahrungsmittelläden gehen auf		
23.15	Spiel Schluss, Zeit den Präsentationstisch fertig einzurichten		
23.30	Urnenabstimmung, wer das beste Dessertbuffet zusammen gebracht hat. Dessert schlemmen.		
	Spielerklärung:		
	Ziel des Spieles ist es ein möglichst grosses Dessertbuffet zu erstellen. Dazu müssen die TN zuerst Geld verdienen. Mit diesem Geld lassen sich Nahrungsmittel und Kochutensilien kaufen.		
	Startbedingungen: Jede Gruppe startet mit:		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 8 Geld</li> <li>- 2 Gamellen</li> <li>- 1 Kochlöffel</li> <li>- 1 Präsentationsplatz</li> <li>- 20 l Wasserkanister</li> <li>- Absperrband</li> </ul>		
	Kampfsystem: Jeder TN trägt einen Leuchtstab um das Handgelenk. Jede Gruppe hat eine eigene Farbe. Indem man den Leuchtstab abreisst besiegt man den Gegner. Als Besiegter muss man alles, was man auf sich trägt abgeben. Wichtig: Leuchtstab nachher wieder zurück geben!		

	<p>Geld verdienen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Auktionshaus: Beim Auktionshaus kann man nicht benötigte Waren versteigern lassen</li> <li>- Koch-Duell: In der Arena können zwei TN zum Zweikampf gegeneinander antreten. Der Sieger erhält seinen 4-fachen Einsatz. Gleichzeitig können die restlichen TN auf den Sieger wetten.</li> <li>- Dampfende Kochtöpfe. Die dampfenden Kochtöpfe laufen irgendwo auf dem Spielfeld herum und tragen zwei(!) Leuchtstäbe am Arm. Indem man ihnen beide(!) Leuchtstäbe abnimmt öffnet man den Kochtopf und kann ihm Geld entnehmen (5 Geld)</li> <li>- Kochquiz: Beim Kochquiz gilt es lustige Kochfragen zu beantworten</li> <li>- Talentwettbewerb: Wer den Leiter von seinen künstlerischen Talenten überzeugen kann hat bekommt Geld (2-8 Geld)</li> </ul> <p>Die beiden letzten Möglichkeiten verschwinden mit der Zeit aus dem Spiel</p> <p>Wareneinkauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nahrungsmittelhändler: Beim Nahrungsmittelhändler kann man Nahrungsmittel einkaufen. Entweder man kauft für 3 Geld etwas komplett zufälliges, oder für 5 Geld etwas aus einer bestimmten Palette (Drinks, Creme, Popcorn, Früchtetörtli, Omelten) oder für 10 Geld einen ganz bestimmten Gegenstand</li> <li>- Kochutensilienhändler: Hier kann man verschiedenen Kochutensilien für je 2 Geld einkaufen.</li> <li>- Auktionshaus: Hier können zum eine alle ihr nicht benötigten Waren versteigern lassen (Startgebot 2 Geld), zum anderen werden von Zeit zu Zeit ein paar spezielle Zutaten versteigert (Startgebot 20 Geld) (Kokosnuss, Ananas, Büchse mit Kirschen, Büchse Apfelmus)</li> </ul> <p>Um jeden Laden, und um die Gruppenplätze gibt es eine grosse(!) neutrale Zone, welche mit Absperrband markiert ist.</p>	<p>1 Leiter</p> <p>2 Leiter</p> <p>2 Leiter</p> <p>1 Leiter</p> <p>1 Leiter</p> <p>1 – 2 Leiter</p> <p>1 Leiter</p> <p>1 Leiter</p>
--	---	--

<b>Material</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einkauf Essen (separate Liste unten)</li> <li>- Leuchtstäbe (4 Farben à ja 8 Stäbe)</li> <li>- Kärtchen für Urnenabstimmung (4 Farben)</li> <li>- Spielgeld (1er und 10er)</li> <li>- Apotheke</li> <li>- Petflaschen 3.3 dl, 5 dl (viele)</li> <li>- Absperrband (viel)</li> </ul>	<b>Material TN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Taschenlampe</li> <li>Feste Schuhe</li> <li>Dem Wetter angepasste Kleidung</li> </ul>
<b>Sicherheitskonzept</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Apotheke dabei...</li> <li>- Flacher Wald mit wenig Unterholz</li> </ul>	<b>Einkleidung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>-</li> </ul>
<b>Vorbereitungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Neutrale Zonen markieren</li> <li>-</li> </ul>	<b>Varianten (schlechtes Wetter)</b> Ev. Programm abtauschen

To do:

- Kochquiz
- Finanzsystem kontrollieren

## Einkaufspaletten:

- Popcorn
  - o 4 Portionen Mais à 2 EL
  - o 4 Portionen Öl à 1dl
  - o 4 Portionen Salz
  - o 4 Portionen Zucker
  
- Früchtetörtli
  - o 10 Portionen à 3 Boden
  - o 10 Portionen Voll-Crème (1 dl Portionen)
  - o 30 Früchte
  - o 8 Portionen Milch à 2.5 dl
  - o 8 Portionen Rahm à 1dl
  
- Omelkten
  - o 10 Portionen Teig à 3 dl
  - o 20 Portionen Öl à 1 dl
  - o 9 Portionen Schoggi à 2 Reihen
  - o 4 Portionen Zimet
  - o 12 Portionen Zucker
  - o 4 Portionen Ahornsirup à 1 dl
  - o 8 Portionen Konfitüre
  - o 4 Portionen Nutella
  
- Crème
  - o 8 Portionen Vanillecreme à 2.5 dl
  - o 8 Portionen Schoggi-creme à 2.5 dl
  - o 16 Portionen Milch à 2.5 dl
  
- Drinks
  - o 20 Portionen Fruchtsäfte à 5 dl
  - o 4 Portionen Grenadinen-Siroup
  - o 4 Portionen Limetten-Siroup
  - o 4 Portionen farbiger Zucker (1 pro Farbe)

Total ca. 220 Portionen

## Kochutensilien

- 15 Portionen à 10 1dl-Becher
- flache Kellen
- Kochkessel
- Kochkessel-Deckel
- Schwinbesen
- Messer
- Pfannenheber
- Brettli
- Messbecher
- Kerzli
- Tittendamen
- Schirmli
- Schreiber
- Kärtchen
- Zeitung
- Zündhölzer