

Lagersport/Trekking-Dossier

Nummer

1

Allgemeine Angaben

| | | |
|--|-------------------------------|---------------------------|
| Tag Freitag | Datum 14.04.2006 | Zeit 12.00 – 16.30 |
| Ort rund ums Lagerhaus | Leitung Furbo / Snoopy | |
| Thema/Inhalt | Einstiegsspiel | |
| Ziele | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • Gruppenbildung im gemeinsamen Wettkampf • Alle TN kennen lernen | | |

Detaillierte Planung (Aufbau: Einleitung, Hauptteil, Schluss)

| Zeit | Ablauf | Sozialform |
|---------------|---|------------|
| 12.00 - 13.00 | <p>Einstieg: Die Lagerleitung stellt sich und das Thema des Kurses ganz kurz vor. Danach begeben sich die von uns gebildeten Kursgruppen (gemäss Farben) à ca. 5 Personen in Richtung des Lagerhauses. Auf dem Weg dorthin müssen sie 3 von uns vorgegebene Posten anlaufen. An diesen Posten bekommen sie Materialien die sie zum Basteln einer Spielfigur brauchen. Sie haben für den Weg und das basteln eine Stunde Zeit.</p> | |
| 13.00 – 13.30 | <p>Mittagessen: Halbe Stunde Pause zum Mittagessen (wird von TN selbst mitgebracht)</p> | |
| 13.30 - 16.00 | <p>Hauptteil: Jeder TN bekommt ein Startgeld. Ziel des Spiels ist es möglichst viel Geld und Aktien für die ganze Woche zu sammeln. Geld kann an 4 Posten verdient werden:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Quizshow: Hier treten je 4 Frauen gegen 4 Männer an, um Quizfragen zu beantworten. Die TN jener Gruppe die zuerst 4 Fragen richtig beantwortet haben, bekommen Geld. 2. Waldfussball: Hier treten 2 Kursgruppen gegen einander an. Wer zuerst 2 Tore schießt, bekommt Geld. 3. Hindernislauf: Hier gibt der Postenleiter bekannt welche 3 TN man suchen muss, um mit Ihnen zusammen den Posten zu absolvieren. Sind alle 4 TN anwesend muss jeder einen Ecken einer Blache halten. In der Blache drin ist ein Ball, der nicht rausfliegen darf. Je schneller die Gruppe den Hindernislauf absolviert desto mehr Geld erhalten sie. 4. Glücksspiele: Hier treten einzelne TN gegen einander an und zwar im Darts spielen, Würfeln oder in einem Kartenspiel. Der Gewinner bekommt wiederum Geld. Hat ein TN kein Geld mehr kann er hier wieder zu neuem kommen (Ablauf siehe unten) <p>Hat man genug Geld, kann man sich im Zentrum des Spielfeldes Aktien zum jeweiligen Kurs kaufen.</p> <p>Um noch ein wenig Action ins Spiel zu bringen, können sich die TN gegenseitig 3 mal auf den Rücken schlagen. Ist dies passiert, stellen sich beide Rücken an Rücken und nehmen einen Geldbetrag in die Hand. Auf 3 drehen sich beide. Der TN welcher nun mehr Geld in der Hand hat, bekommt das Geld des anderen. Hat einer kein Geld mehr absolvieren beide zusammen Posten 4. Gewinnt der Spieler, der blank war, bekommt der andere TN die Hälfte des Gewinns. Gewinnt der andere behält er alles und der Geldlose kann es ein nächstes mal mit einem Mitspieler vorbei kommen.</p> | |
| 16.00 - 16.30 | <p>Ausklang: Jetzt werden verschiedene Sachen versteigert. Als erstes wird Männer gegen Frauen das Recht zuerst duschen zu dürfen versteigert. Danach wird in den Kursgruppen die Reihenfolge der Essensausgabe versteigert. Als letztes kann sich jeder TN ein Bett seiner Wahl ersteigern.</p> | |

Variante (bei schlechtem Wetter)

- Angepasste Kleidung

Material

- Bastelmaterial
- Quizfragen
- 1 Blache
- Fussball
- Absperrband
- Glücksspiele
- Geld und Aktien