

# Lagersport/Trekking-Dossier

Tipkurs: „Unser kleiner Horrorladen„

Nummer

2

## Allgemeine Angaben

<b>Tag</b> Donnerstag	<b>Datum</b> 08.04.04	<b>Zeit</b> 13.00- 14.30
<b>Ort</b> beim Haus	<b>Leitung</b> Fabula	
<b>Thema/Inhalt</b> Kennenlernspiele		
<b>Ziele</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kennen lernen</li><li>• Spass</li><li>•</li></ul>		

## Detaillierte Planung

<b>Zeit</b>	<b>Ablauf</b>	<b>Sozialform</b>
13.30	<b>Einstieg: Vorstellungsrunde: Namen, Abteilung, Funktion</b>	
13.40	<b>Hauptteil: Spiele</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Alle sitzen in einem Kreis. Jemand ruft einen Namen und diese Person muss nun um den Kreis rennen und möglichst schneller sein, als dass der Rest diesen Namen im Kreis herumsagen können.</li><li>• Alle stehen in einem Kreis. Einer ruft einen Namen. Der in der Mitte muss nun versuchen, diese Person mit einem Zeitungsschläger zu „schlagen“. Um das zu verhindern, muss diese möglichst schnell einen Namen einer anderen, im Kreis stehenden Person sagen. Dies muss alles geschehen, bevor sie geschlagen wird. Sonst muss die geschlagenen Person in die Kreis Mitte.</li><li>• Man teilt die TN's in 2 Gruppen auf. Diese setzen sich hintereinander, so, dass sie Vis- à- Vis der anderen Gruppe sitzen. Zwischen diesen Gruppen wird nun eine Blache hochgehalten. Jetzt müssen die Gruppen den Vordersten austauschen. Sobald die Blache heruntergehalten wird, müssen die Vordersten den Namen ihres Gegenübers so schnell wie möglich sagen. Punkt für die Gruppe, die schneller war.</li></ul>	
14.20	<b>Ausklang: Durch Auslosen werden 2er Gruppen bestimmt. Diese müssen sich nun ohne Absprache gegenseitig vorstellen (Name, Abteilung und Funktion). Man darf nicht einfach sagen, keine Ahnung. Wenn man etwas nicht weiss, muss man etwas erfinden</b>	

### Variante (bei schlechtem Wetter)

Kleine Anpassung der Spiele, um sie im Haus durchzuführen.

### Material

Blache, Zeitungspapier

