

Thema:	Unternehmung	Tag/Datum:	Mo, 4.4. – Di, 5.4.05
		Zeit:	14.00 Uhr – 16.00 Uhr
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> - Planung, Durchführung und Auswertung einer Unternehmung erleben - 		Referenz AHB/LHB/anderes
Angesprochenen Beziehungen	Verwendete Methoden		
Zeit	Was	Wer	
14.00 Uhr	<p>Beginn der Unternehmung: Es werden die 6 5-er Gruppen gebildet. Jede Gruppe bekommt eine Karte mit einer Wanderung (inkl. Marschtabelle, etc) (immer zwei Gruppen haben die gleiche Wanderung, aber in entgegengesetzter Richtung). Diese wird als erster Teil der Unternehmung genommen. Sie führt zum ersten Punkt der Unternehmung, wo der erste Stopp erfolgt.</p>	5er Gruppen	
15.00 Uhr	<p>1.Stopp: Die TN erhalten einen schlechten Menuplan eines Lagers und müssen diesen auf Richtigkeit überprüfen. Sie haben eine gewisse Anzahl Speisen zur Verfügung, die sie mit den falschen im Menuplan austauschen können. Die TN erhalten ihre Projektaufgabe, welche sie im Laufe der restlichen Unternehmung durchführen müssen. Diese lautet:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verkleidet euch als verschiedene wichtige Mahlzeiten. Jede Gruppe erhält eine andere Mahlzeit: <ul style="list-style-type: none"> - Lunch - Essen vor einer Wanderung - Essen vor der Badi - Zwischenverpflegung und Trinken <p>Die TN geben per Telefon durch, welche Mahlzeiten sie ausgetauscht haben und erhalten, sofern die Antwort richtig ist, die Koordinaten des nächsten Stopps.</p>		
16.30 Uhr	<p>2. Stopp: Die Gruppen erhalten die Koordinaten des Schlafplatzes, eine Gutenachtgeschichte (mit Treibsand-Themenbezug) und verschiedene Tipps für eine angenehme Biwakübernachtung (Bodenheizung, etc.) Zusätzlich erhalten sie Koordinaten, von welchen aus sich die TN am Mittwoch 10.00 Uhr wieder melden müssen -> Bis zu diesem Platz müssen die TN ihre Wanderung selber planen und durchführen. Offiziell wird den TN zwischen der Zeit von Dienstag 16.30 Uhr und Mittwoch 10.00 Uhr ein Zeitfenster für das Durchführen ihres Projekt gegeben.</p>		

10.00 Uhr	<p>3.Stopp: Wenn sich die TN am Mittwoch 10.00 Uhr melden, werden ihnen die Koordinaten des 4.Stopps mitgeteilt.</p>
12.00 Uhr	<p>4. Stopp: Die TN befassen sich mit Sanität auf einer Wanderung. Dazu lösen sie ein Kreuztest mit Checksumme zu folgenden typischen Wandrungsthemen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Blattern - Sonnenstich - Hungerast - Insektenstich - Unterkühlung - Bänder / Muskeln - Verstauchungen - Genug Trinken (Wie?) - Füsse Waschen -> gegen Plattern <p>Es wird den TN mitgeteilt, dass, je weiter sie von der Musterchecksumme abweichen, je länger wird der Umweg bei der Wanderung (was natürlich nicht stimmt, aber was sie etwas anspornen soll, sich Mühe zu geben beim lösen)</p> <p>Die TN geben am Schluss die erreichte Checksumme beim Test per Telefon durch. Sie erhalten die Koordinaten des Lagerplatzes, wo sie sich um ca. 14.00 Uhr einfinden.</p> <p>Anschliessend die Auswertung (separates Dossier)</p>

<p>Material</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wanderung mit Marschtabelle für jede Gruppe - Karten - Couverts mit Punkten und Aufgaben für die Gruppen (an die verschiedenen Punkte schicken oder bringen) - schlechten Menuplan mit Austauschspeisen - Handy (für Leiter) - Beschreibung der Projektaufgabe - GuteNacht Geschichte - verschiedene Tipps für Übernachtung - leeres Wandrungsmaterial (damit die TN ihre Wanderung etwas aufzeichnen können) - Kreuztest zum Thema Sanität auf der Wanderung - 	<p>Material TN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hike-Ausrüstung
---	--