

<b>Titel:</b> Abschlussabend Rollenspiel	<b>Datum</b> 23.05.09
<b>Blockziele:</b> Block soll einen anhaltenden WOW! Effekt haben und das Motto zum Höhepunkt treiben. Zudem soll es den TN eine neue Erfahrung an Programm bieten.	<b>Zeit</b> 19:00-ca.23:00
	<b>Blocknr.</b> <b>4.1</b>
	<b>Checkliste</b>
<b>Methoden</b>	<b>Verantwortlich</b> Spion & Guisto
<b>Roter Faden:</b> Das CEO-Camp war ein Erfolg deshalb wird ein glorreiches Fest gefeiert. Zu diesem Anlass wurde der Kurs eine Aktiengesellschaft. Alle TN sind natürlich nun Aktionäre. Es beginnen sich ganz verschiedene Dinge zu entwickeln	<b>Literatur</b>

### Ablauf

Wann	Was	Mat.
	Das hier beschreibt lediglich den Groben zeitlichen Ablauf. Die Details über die einzelnen Rollen und die genauen Verstrickungen, welche zeitlich nicht planbar sind, werden unten am Dossier angefügt.	
19:00	<b>Einstieg:</b> Die Teilnehmer werden in einem Zelt versammelt und das Rollenspiel wird grundlegend erläutert. Die Teilnehmer werden einzeln heraus geführt und erhalten dort die Beschreibung Ihrer Rolle. Sie können diese durchlesen und bei offenen Fragen werden wir diese, falls sie preis gegeben werden dürfen, zu beantwortet. Danach gehen sie ans Bankett (Grösstes Tipi oder Open-Air). Dort werden sie nach und nach mit allen in Kontakt kommen und das Spiel beginnt.	
19:30	<b>Hauptteil I:</b> Eine gewollte Fusion muss bis zum ersten Gang bekannt gegeben werden. Teils Aktien werden gekauft und verkauft. Presse tut ihr Unwesen. Einige kandidieren um einen Platz im Verwaltungsrat in der Kurs AG. Dieser wird nach dem zweiten Gang gewählt.	
20:15	<b>Hauptteil II:</b> Der erste Gang wird serviert. Mafia Aktivitäten. Verwaltungsrat wird gewählt.	
21:00	<b>Hauptteil III:</b> Die Sau wird serviert Feindliche Übernahme könnte stattfinden. Möglicherweise Fusion.	
22:30	<b>Ausstieg:</b> Das Dessert wird serviert. Das Spiel wird möglicherweise je nach Entwicklung schon vor dem Dessert beendet.	

**Materialliste:**

<b>Was</b>	<b>Wer organisiert</b>
Rollen-Karten	
Schlagrahm 😊	