

Thema:	QP-Planung	Tag/Datum:	Mittwoch, 7.4.04
		Zeit:	14.30 – 15.00
Verantwortlicher Leiter:	Kaukasus, Jalani		
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> - Die TN wissen, was alles zu einem QP gehört - Die TN wissen auf welche Punkte sie bei der QP-Planung achten müssen 	Referenz AHB/LHB/anderes:	Der Wimpel Seite 41 ff
Angesprochene Beziehungen:	Beziehung zur Persönlichkeit ??	Verwendete Methoden:	Mitbestimmung und Verantwortung tragen Persönlicher Fortschritt ??
Zeit	Was	Wer	
14.30	Erklärungen zum Block, insb. zum QP-Game	Ka oder Ja	
14.40	<p>QP-Game: Das Spiel ist so gedacht: Es gibt jeweils eine Frage, die man beantworten muss (z.B. Wann setzt ihr den Höck für die QP-Planung an?). Bei jeder Frage gibt es mehrere Antworten (z.B. 8 / 4 / 2 Wochen vor Quartalsbeginn). Je nach gewählter Antwort, geht die Geschichte an einem andern Punkt weiter. Es gibt auch Sackgassen, bei denen man wieder von vorn beginnen muss!</p> <p>TN werden in Dreiergruppen aufgeteilt. Jede Gruppe spielt das Spiel einmal durch, in welchem sie ein QP planen muss. Jede Gruppe hat einen Spielplan, in welchem sie jeweils eintragen soll, wo (bei welcher Zahl) sie gerade steht. Alle beginnen bei 1. Die Idee ist dann, dass die Gruppe zu einem Leiter geht. Alle Leiter haben das Spiel und stellen der Gruppe dann die entsprechende Frage. Die Gruppe muss sich entscheiden und wird dann je nachdem zu einer anderen Zahl weitergeschickt. Diese Zahl wird im Plan eingetragen, und dann der nächste (ein beliebiger) Leiter aufgesucht, welcher die nächste Frage stellt. Am Schluss kommen alle Gruppen bei Nr. 99 (Ende) an, und haben das QP somit (theoretisch) erstellt. Wenn eine Gruppe zu schnell fertig ist, soll sie noch einmal von vorne anfangen und einen anderen Weg ausprobieren (Idee: es gibt mehrere Wege, die zum Ziel führen).</p>	alle Leiter	

15.15	<p>Auswertung im Plenum: Die verschiedenen Gruppen erzählen, an welchen Punkten sie „gescheitert“ sind, d.h. wo sie noch einm al von vorn beginnen mussten. Anhand davon werden die wichtigsten Punkte, auf welche man bei der QP-Planung achten muss, am Flip-Chart zusammen getragen. Checkliste zur QP-Planung (siehe unten) wird verteilt und besprochen / ev. ergänzt.</p>	Ka oder Ja
15.45	Fragen, Bemerkungen?	
Material QP-Game für alle Leiter (8 Stück) Spielpläne für Gruppen (8 Stück) Flip-Chart Checkliste QP-Planung (24 Stück) Filzstifte für die Gruppen (8 Stück)		Material TN
Vorbereitungen Spielpläne aufhängen		

QP-Planung

Bei der Planung des nächsten QP's solltet euch folgende Fragen stellen:

- Welches sind unsere Ziele für das nächste Quartal?
- Was ist das Motto für das Quartal? -> Roter Faden
- Welches ist der Höhepunkt in unserem Quartal (gegen Ende des Quartals)?
- Welche Aktivitäten wollen wir durchführen (passend zu Zielen und Motto)?
- An welchen Daten haben wir welchen Anlass?
- Gib es externe Anlässe in diesem Quartal (z.B. Anlässe vom Kantonalverband)?
- Die Aktivitäten sollten ausgeglichen sein (Alle 5 Beziehungen sollten angesprochen werden)
- Das QP darf auch ausgeflippte Ideen enthalten
- Das Quartal soll ausgewertet werden
- ...
- ...
- ...

Darauf sollet ihr weiter achten:

- Beginnt rechtzeitig mit der QP-Planung
- Bei der QP-Planung sollten alle Leiter eurer Gruppe anwesend sein
- ...
- ...
- ...

