

Thema:	Grundlagen	Tag/Datum:	Dienstag, 6.04.04
		Zeit:	8.30-10.00
Verantwortlicher Leiter:	Paddington, Pflotsch		
Ziele: Auseinandersetzung mit den PBS-Grundlagen; v.a. wissen dass solche ausformuliert existieren.		Referenz AHB/LHB/anderes: PBS-Grundlagenbroschüre	
Zeit	Was	Wer	
10'	<p>Einstieg: Reporter kommen wegen des Oamaru-Phänomens vorbei; jemand erwähnt Pfadi → Reporter wollen wissen, was Pfadi ist; schwierig ein Definition zu finden. Enttäuscht gehen sie fort. Wir sind auch etwas niedergeschlagen; stellen ihnen die PBS-Symbole vor, Baum erklären.</p>		
60'	<p>Hauptteil: 1 3 Gruppen bilden (Zäddeli mit PBS-Symbolen) Spiel erklären: Ziel ist es einen Plan mit 35 Feldern (7 Methoden und 5 Beziehungen-vgl. Grundlagenspiel) möglichst gleichmässig und richtig mit Pfadiaktivitäten zu füllen. Diese Aktivitäten erhalten sie als etwas komplizierte Sätze beim Punkt 1 (-> 3 Leiter) laufen zum Punkt 2 (neutrale Zone) und „übergeben“ ihren Satz an eine Person ihrer Gruppe. Diese läuft nun zum Punkt 3 (ebenfalls neutrale Zone) um dort die Aktivität in ihren Plan einzutragen. Die übrigen TN sind zwischen den Punkten 1&2 und 2&3 und können ihre Gegner stören. Wenn sie ihnen auf den Rücken schlagen können, dürfen sie die Gegner 1 Minute lang vollquaseln, damit der „Läufer“ seinen Satz möglichst vergisst. Läufer und „Störer“ wechseln sich ab!</p>		
5'	<p>2 Die Gruppen haben kurz Zeit, um gemeinsam ihren Plan anzupassen; ev. Änderungen durchführen. So kommen nochmals alle zum aktiven überdenken.</p>		
15'	<p>Ausstieg: -Pfadi machen wir „automatisch“ mit unseren verschiedenen Aktivitäten ohne direkt an die Grundlagen zu denken. -Baum nochmals erläutern</p>		
Material	Material TN		

3 Pläne (A3) mit den Feldern (Pä)
Zäddeli für Gruppeneinteilung
Sätze (Pf) ->Grundlagenspiel (Isis ?!)
3 Schreiber (PF)
PBS-Symbole (vorhanden! Isis?)
Reporter

Gute Schuhe

Vorbereitungen